

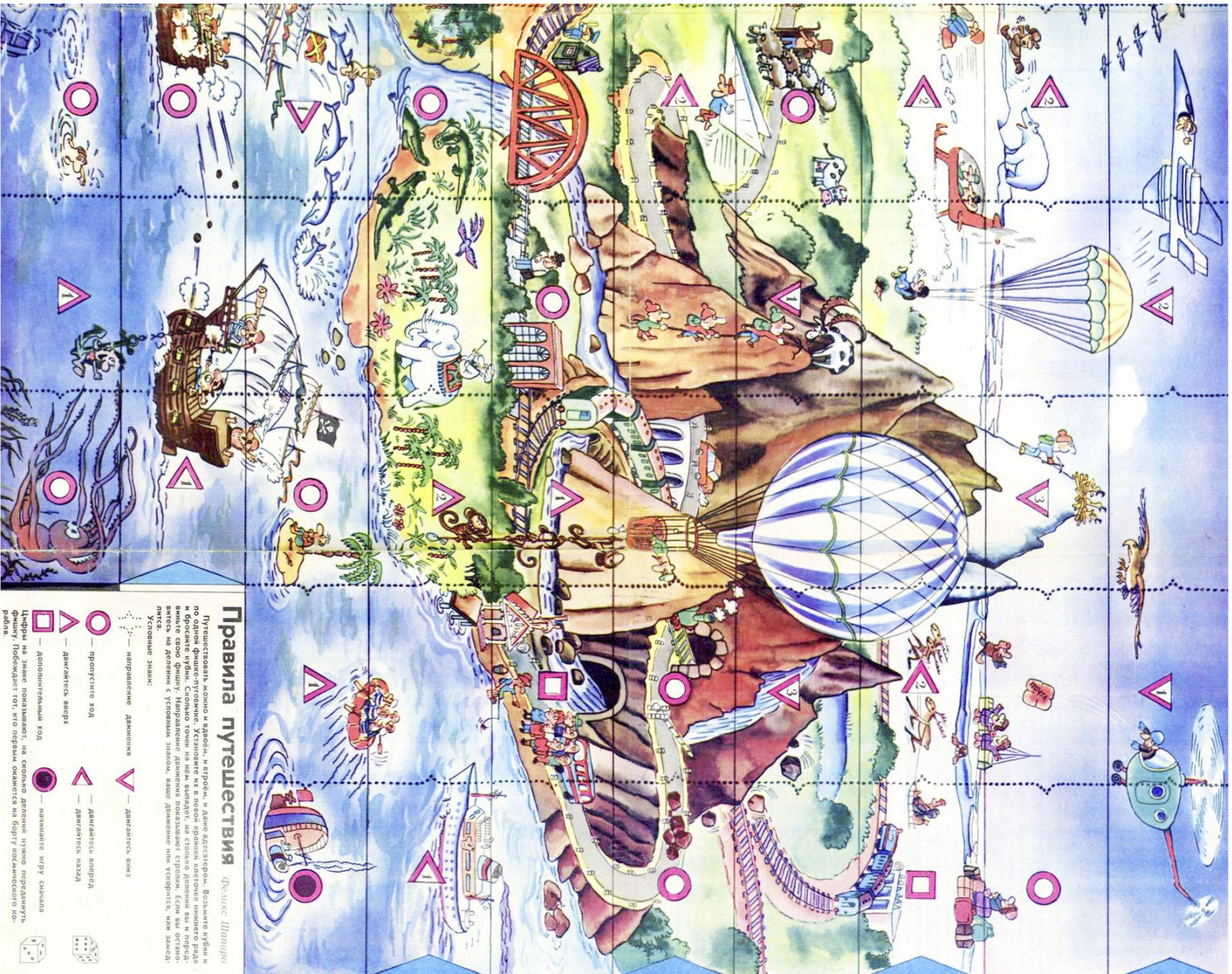
# ИЗУЩЕНИЕ

Игра пережидается по просьбам читателей.

Художники Э. Наумов и А. Черников















## Правила путешествия

Фредик Шиндро

Путешествовать можно и вавилом, и втродем, и даже вавестотром. Возьмите кубик и по одному фишке-пуговичке. Установите их в левый крайний клеточке нижнего ряда и бросьте кубик. Сколько точек на нём выпадет, на столько клеточек вы и передвинете свою фишку! Направление движения показавают стрелки. Если вы остановитесь на дощечке с условным знаком, ваше движение нем усложнится или замедлится.

Условные знаки:

-  — направление движения
-  — двигаться вниз
-  — пропустите ход
-  — замедните игру сначала
-  — двигаться вверх
-  — двигаться назад
-  — дощечка с условным знаком
-  — бросьте кубик