









## В ПУТЬ-ДОРОГУ

*Игра для детей старшего дошкольного и младшего школьного возраста*

Игра состоит из игрового поля, четырёх автобусов, двенадцати фигурок ребят — пассажиров и кубика.

Играть могут четверо. Каждый берет себе три фигурки одного цвета и ставит их в середине игрового поля — в городе. Автобусы размещают на наружной белой дорожке, на четырех остановках, отмеченных буквой «А».

Задача играющих — вывести ребят из города на белую дорожку, посадить их в автобусы, чтобы отправиться в парк: в каждый автобус — ребят в костюмах того же цвета, что и автобус.

Автобусы должны двигаться по наружной дорожке, а ребята-пешеходы — по внутренней.

Играющие договариваются об очередности ходов. Тот, кто начинает игру, бросает кубик, берёт одного пешехода, отсчитывает на внутренней дорожке от любой синей стрелки столько клеток, сколько очков выпало на верхней грани кубика, и ставит туда пешехода. После этого он передвигает все четыре автобуса на одну клетку по направлению красных стрелок. Затем ход делает второй участник игры. Он бросает кубик и передвигает своего пешехода, а потом передвигает на одну клетку все автобусы и т. д.

Пешеходов и автобусы можно передвигать только в одну сторону.

Бросив в очередной ход кубик, играющий решает сам, что лучше: вывести ли на дорожку нового пешехода или передвинуть того, который уже на дорожке.

Посадить ребят в автобус можно только тогда, когда автобус окажется на соседней клетке (один под другим) с пешеходом в костюме того же цвета, что и автобус. Дальше автобус будет двигаться по дороге вместе с пассажирами.

Когда в автобусе соберутся все три пассажира, играющий доезжает до парка, расположенного в одном из углов игрового поля. Проехать в парк можно через одну из двух клеток, граничащих с парком.

Если один автобус сошёл с дорожки и уехал в парк, остальные участники игры могут продолжать её, пока не соберут всех своих пассажиров.

На одной клетке пешеходной дорожки могут находиться несколько пешеходов.

Садиться в свой автобус разрешается, когда автобус поравняется с пешеходом того же цвета, независимо от того, кто сделал ход. Например, если играющий синими передвинул все автобусы и красный автобус оказался рядом с пешеходом в красном костюме, играющий красными может тут же посадить своего пассажира в автобус.

Выигрывает тот, кто первым отвезёт ребят в парк.